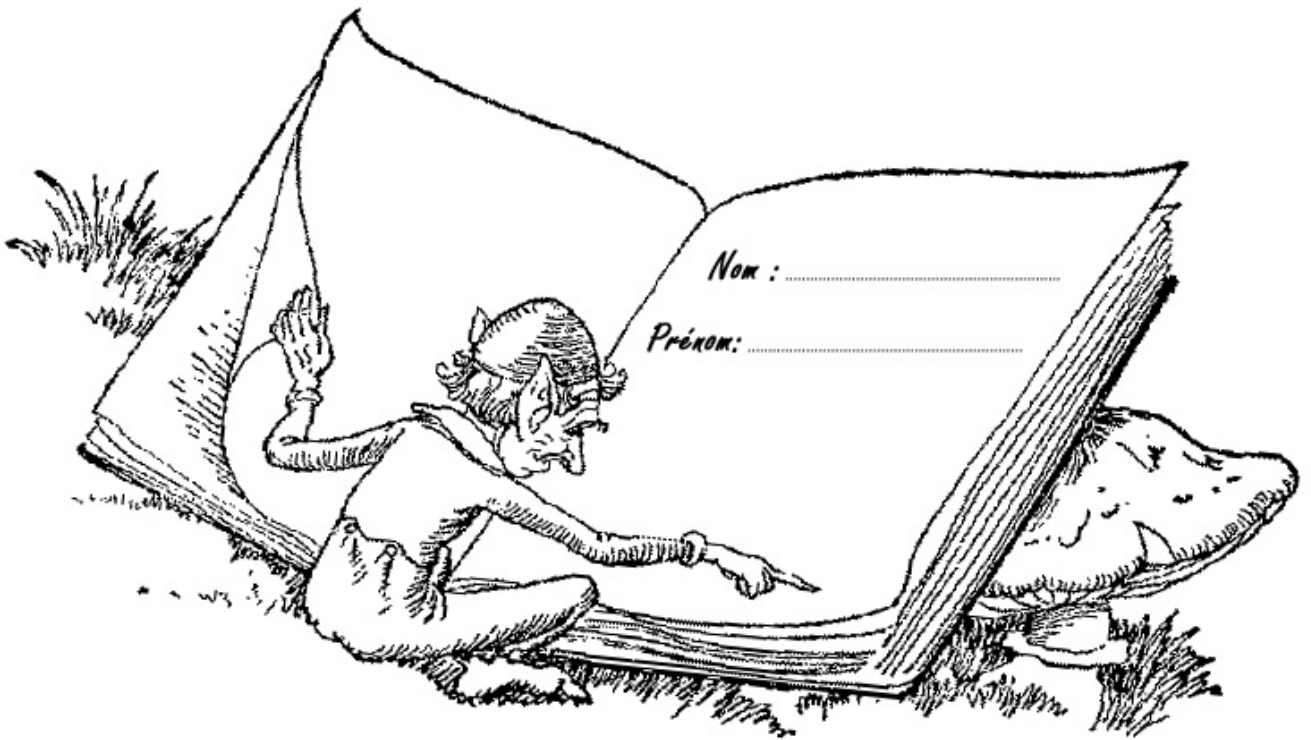


« *Bien lire à l'école CE2* »

Livret réponses

n° 2 / 2



1. Un œil de lynx

7. Qu'est-ce que c'est - p11

A -	B -	C -	D -	E -	F -	G -	H -	I -	J -	K -	L -
M -	N -	O -	P -	Q -	R -	S -	T -	U -	V -	W -	

Juste : / 20

8. Qu'est-ce que c'est - p11

A -	B -	C -	D -	E -	F -	G -	H -	I -	J -	K -	L -
M -	N -	O -	P -	Q -	R -	S -	T -	U -	V -	W -	

Juste : / 20

9. Qu'est-ce que c'est - p12

A -	B -	C -	D -	E -	F -	G -	H -	I -	J -	K -	L -
M -	N -	O -	P -	Q -	R -	S -	T -	U -	V -	W -	

Juste : / 20

10. Qu'est-ce que c'est - p12

A -	B -	C -	D -	E -	F -	G -	H -	I -	J -	K -	L -
M -	N -	O -	P -	Q -	R -	S -	T -	U -	V -	W -	

Juste : / 20

11. Qu'est-ce que c'est - p13

A -	B -	C -	D -	E -	F -	G -	H -	I -	J -	K -	L -
M -	N -	O -	P -	Q -	R -	S -	T -	U -	V -	W -	X -

Juste : / 20

12. Qu'est-ce que c'est - p13

A -	B -	C -	D -	E -	F -	G -	H -	I -	J -	K -	L -
M -	N -	O -	P -	Q -	R -	S -	T -	U -	V -	W -	X -

Juste : / 20

4. Phrases à illustrer - p17

A -	B -	C -	D -	E -
-----	-----	-----	-----	-----

Juste : / 5

5. Clic-clac - p22

mot	problème	joie	mouvement	place	machine	silence	devoir
nombre de fois							
mot du dessin							

Juste : / 14

6. Clic-clac - p23

mot	souvent	échelle	sable	observer	construire	foin	nord
nombre de fois							
mot du dessin							

Juste : / 14

7. Clic-clac - p24

mot	couleur	décider	entendre	programme	répondre	arriver
nombre de fois						
mot du dessin						

Juste : / 12

8. Clic-clac - p25

mot	garage	broyante	aliment	addition	aimable	signal
nombre de fois						
mot du dessin						

Juste : / 12

3. Un esprit agile

3. Termine la phrase - p44

1.	2.	3.	4.	5.
6.	7.	8.	9.	10.

Juste : / 10

4. Chasse le pirate - p 48

	1	2	3	4	5
mot pirate					
point commun					

	6	7	8	9	10
mot pirate					
point commun					

Juste : / 10

5. Devine, organise... !

4. Les mots en désordre - p 67/68

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

Juste : / 10

5. Les mots en désordre - p 68/69

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

Juste : / 10

5. Le texte puzzle - p 73

passage A	place :
passage B	place :
passage C	place :
passage D	place :
passage E	place :

passage F	place :
passage G	place :
passage H	place :
passage I	place :
passage J	place :

Juste : / 5

6. Devine les mots - p 78/79

mot 1	mot 2	mot 3	mot 4	mot 5
mot 6	mot 7	mot 8	mot 9	mot 10

Juste : / 10

7. Devine les mots - p 80/81

mot 1	mot 2	mot 3	mot 4	mot 5
mot 6	mot 7	mot 8	mot 9	mot 10

Juste : / 10

6. Entraîne-toi, évalue-toi

8. A vos marques, prêt ? Partez ! - p 97/98/99

1.	2.	3.	4.	5.
6.	7.	8.	9.	10.

Juste : / 10

9. A vos marques, prêt ? Partez ! - p 99/100/101

1.	2.	3.	4.	5.
6.	7.	8.	9.	10.

Juste : / 10

10. A vos marques, prêt ? Partez ! - p 102/103/104

1.	2.	3.	4.	5.
6.	7.	8.	9.	10.

Juste : / 10

7. La lecture de recherche

3. A l'affut - p 106/107

1	gâteau →	
	somnifère →	
	lion →	
	jugement →	
2		
3		
4		
5		

Juste : / 10

7. A l'affut - p 109/110

1.

2.
3.
4.
5.
6.

Juste : / 10

8. A l'affut p 110/111

1. Objets dans la voiture :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....
.....
.....
.....

2. Personnages :

.....

3. Lieu :

Juste : / 10

2. Prépare le matériel - p 112

.....
.....
.....
.....
.....

Juste : / 10

3. Prépare le matériel - p 112

.....
.....
.....
.....
.....
.....

Juste : / 10

3. Questions réponses - p 115/116

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

Juste : / 10

4. Questions réponses - p 117/118

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

Juste : / 10

8. Consulte des documents

1. De A Z - p 121

Question 1 :

Question 2 :

..... et

..... et

..... et

..... et

..... et

..... et

Juste : / 14

2. De A à Z - p 121

.....
.....
.....
Juste : / 20

6. De A à Z - p 122

.....
.....
.....
Juste : / 20

9. De A à Z - p 123

.....
.....
.....
Juste : / 20

2. Consulte un dictionnaire - p 124

Ecris : oui ou non

bureau :

banque :

banane :

ballade :

battre :

bâtir :

baisser :

banlieue :

barre :

bague :

Juste : / 20

2. Consultez un annuaire - p 126

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

Juste : / 10

2. Consultez un catalogue de livres - p 126

1.	
2.	
3.	
4.	

Juste : / 10